






-  Cases de brume
-  Cette case est une case de rivière (eau)
-  Case de cascade. L'amont est à côté de la roue de rotation. L'aval est sous le pont de bois.
Seul l'élémentaire d'eau peut entrer et séjourner dans cette case. Les volants et êtres immatériels peuvent traverser cette case mais pas s'y arrêter.
-  Cases de crevasses / falaises.

 Cette case contient un piédestal en pierre, surmonté d'un globe en verre. Sous ce globe, une fiole de vitesse.
Un personnage adjacent au piédestal peut prendre la fiole pour 1 PA.
A noter que ce sont des escaliers en colimaçon qui mènent à la fiole, et que donc il est impossible d'y placer des personnages lors de la révélation.
Le piédestal est un élément 3D au même titre qu'une fontaine.

La fontaine de jouvence dans l'eau doit sembler surgir de l'eau.
Le Gros pont de bois sur la même salle, est un pont très solide que tout le monde peut emprunter ou sur lequel tout personnage peut séjourner.
Par contre il n'est pas considéré comme du sol normal (donc pas de placement à la révélation, pas de téléportation, etc...)