

Nombre de joueurs : 2

Matériel nécessaire : jeu de base

But du jeu : 5 PV

HISTOIRE

Lors de la construction de ce Labyrinthe, les ouvriers découvrirent un gouffre si noir et si insondable que même l'Archimage ne pût en déterminer la profondeur exacte.

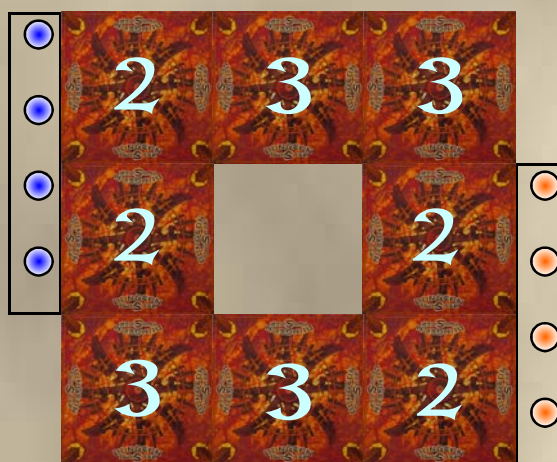
Les travaux étaient déjà bien avancés et les Gnômes durent rivaliser d'ingéniosité et de technique pour parvenir à offrir un nouveau Labyrinthe à leur maître.

Plan du Labyrinthe

Toutes les salles sont placées au hasard et face cachées de manière à laisser une zone vide au centre comme indiqué sur le plan.

Ce creux central représente **Le Gouffre**.

Chaque joueur place ses pions tel que décrit dans les Règles de Base.



Principes du Jeu

Le jeu se déroule exactement comme une partie classique, seule la présence du Gouffre pouvant perturber les stratégies habituelles.

Le Gouffre n'est franchissable que par les personnages volants pour 2 PA. Le premier PA est dépensé pour entrer dans le Gouffre, le second pour en sortir.

La case de sortie est choisie par le joueur parmi toutes celles valides situées à la périphérie immédiate du Gouffre.